

NOTE TECHNIQUE

Programmes « Te mau inutai a te Moana Nui a Hiva 2027 » et PACIFIC'ACTION

Modalités de mise en œuvre dans les écoles et les établissements

Annexe à la circulaire n° 43029.../MEE/DGEE/DV3E-BAPSS du1 OCT. 2026.

La présente note précise les modalités des actions énumérées dans la circulaire. Elle peut être diffusée telle quelle aux équipes éducatives.

1. Les deux programmes en un coup d'œil

	TE MAU INUTAI 2027	PACIFIC'ACTION
Porteur	CSSU (volet sportif) et DGEE (volet académique), avec le soutien du Ministère	COJ Tahiti 2027 (volet Impact et Héritage)
Public	Écoles, collèges, lycées et CJA (écoles Génération 2024 et tout volontaire)	Société civile
Qui s'engage	L'école ou l'établissement : une structure, une pirogue	Une classe, un groupement d'élèves ou une association scolaire
Ce qui est valorisé	L'ensemble des activités menées sur l'année, autour de l'une des 24 nations engagées dans les Jeux du Pacifique	Un projet identifié, conçu, déposé, réalisé puis évalué
Entrées	3 axes pédagogiques : Arts et Culture, Citoyen éclairé, Sport	4 thématiques : Cultures, Vivre ensemble, Sport-santé, Environnement
Quand	Inscription ouverte jusqu'au 30 novembre 2027	Dépôt des projets ouvert jusqu'au 31 décembre 2027
Reconnaissance	Progression de la pirogue, points bonus, dotations, Festival de mars 2027 (selon éligibilité)	Label PACIFIC'ACTEUR (or, argent, bronze), bonification sur les projets scolaires TE MAU INUTAI

2. TE MAU INUTAI 2027

2.1 Le mécanisme

Le programme repose sur une régate virtuelle portée par l'ENT Nati.pf. La grande pirogue Tahiti Nui quitte Honiara (Îles Salomon, Jeux du Pacifique 2023) pour rejoindre Tahiti, soit onze escales et environ 16 800 kilomètres : Honiara, Tumon, Port Moresby, Nouméa, Port Vila, Nauru, Suva, Mata Utu, Nuku'alofa, Apia, puis Tahiti.

Chaque école ou établissement inscrit dispose de sa propre pirogue. Une nation du Pacifique lui est attribuée par tirage au sort : elle sert de fil conducteur aux projets de l'année. Plusieurs classes ou équipes d'une même structure peuvent contribuer à faire avancer la même pirogue.

Il ne s'agit pas d'une course mais d'une énergie partagée pour entrer pleinement dans les Jeux et dans la culture de nos cousins du Pacifique. Après une première année consacrée aux projets pluridisciplinaires menés en contexte local, le programme est entré en août 2026 dans son année 2, celle de la rencontre et du partage entre écoles et établissements.

2.2 Les trois axes pédagogiques

Arts et Culture	Acculturation à l'histoire de la nation tirée au sort ; connaissance de son environnement, de ses us et coutumes ; production artistique inspirée de cette nation (chant, totem, livret).
Citoyen éclairé	Numérique (échanges virtuels, carte interactive) ; développement durable ; réinvestissement des connaissances acquises.
Sport	Organisation locale de mini-défis sportifs ; développement de l'esprit d'équipe ; contribution au voyage de la pirogue par la pratique régulière d'activités physiques et sportives.

2.3 S'inscrire et marquer des points

- Se déclarer auprès de sa fédération sportive scolaire (USEP, USSP, ASSEP, UCS CJA).
- Inscrire ses classes ou ses équipes sur l'application « Concours INUTAI », sur l'ENT Nati.pf. Les écoles s'inscrivent en catégorie « Premier degré », les CJA, collèges et lycées en « Second degré ».
- Saisir les activités menées : type d'activité, date, effectif, et un justificatif simple (extrait de séance, photo ou courte description). Toutes les activités physiques et sportives, ainsi que les activités de recherche (arts et culture, français, géographie, histoire, langues, mathématiques), sont éligibles dès lors qu'elles ont un lien avec l'univers des Jeux.
- Un modérateur vérifie et valide ; les points sont convertis en kilomètres et la pirogue avance.

À chaque escale, un quizz thématique peut être réalisé jusqu'à cinq fois : la moyenne des trois meilleurs essais détermine la qualité des accessoires obtenus, qui augmentent les points gagnés par la suite.

2.4 Ce que le programme apporte

- La progression de la pirogue de votre structure vers le Fenua, visible de tous sur la carte.
- Des points bonus lors des grands rendez-vous du sport scolaire, dont la liste est arrêtée chaque année avec les fédérations sportives scolaires.
- Des dotations aux équipes engagées : gourdes, kits, classes voile, voyage scolaire, plaques et diplômes.
- La valorisation des productions des élèves au Festival scolaire TE MAU INUTAI de Mars 2027, puis dans la décoration des villages d'accueil des athlètes pendant les Jeux.

2.5 Le Festival scolaire de mars 2027

Le programme culmine avec le festival scolaire des Jeux du Pacifique, organisé dans la semaine du 22 mars 2027. Les écoles et les établissements engagés pourront y présenter les productions artistiques réalisées au fil de l'année et prennent part aux activités sportives et aux ateliers quizz. Les modalités de sélection des délégations et le calendrier d'inscription feront l'objet d'une note dédiée.

3. PACIFIC'ACTION

Porté par le Comité à destination de la société civile, PACIFIC'ACTION est ouvert, en complément, aux écoles et aux établissements volontaires. Il ne conditionne ni l'engagement dans TE MAU INUTAI, ni la progression de la pirogue.

3.1 Les quatre thématiques

Les projets s'inscrivent dans une ou plusieurs des thématiques suivantes : Vivre ensemble, Sport, santé et bien-être, Environnement, Cultures. Le détail de chacune figure dans le règlement du programme.

3.2 Déposer un projet

- Concevoir un projet en lien avec au moins une des quatre thématiques.
- Constituer le dossier (fiche projet, fiche d'identification de l'établissement, acceptation du règlement), le faire valider par le chef d'établissement ou le directeur d'école, puis le déposer à pacificaction@tahiti2027.pf ou au siège du COJ (Immeuble philanthropique chinois, Papeete). La commission du COJ se réunit la première semaine de chaque mois. Le dépôt reste ouvert jusqu'au 31 décembre 2027.
- Réaliser le projet.
- Retourner la fiche bilan au COJ : elle seule déclenche la labellisation.

3.3 Les deux postures

- **Esprit d'initiative** : L'école / établissement conçoit et porte le projet.
Règlement et formulaire de participation : <https://www.tahiti2027.pf/wp-content/uploads/2026/09/PacificAction.pdf>
- **Esprit collaboratif** : L'école / établissement co-construit une action avec le Comité.
Présentation du programme et contact : <https://www.tahiti2027.pf/pacificaction/>

Les deux postures ne s'excluent pas : un même établissement peut être initiateur sur un projet et collaborateur sur un autre.

Point de vigilance : l'usage du logo officiel des Jeux du Pacifique Tahiti 2027 est strictement limité aux supports fournis par le Comité organisateur. Toute autre reproduction ou diffusion est interdite.

4. L'articulation des deux programmes

TE MAU INUTAI se suffit à lui-même : la pirogue d'une école / établissement avance avec les seules activités menées en classe, sans autre condition. Un projet PACIFIC'ACTION vient, le cas échéant, s'y ajouter. Le COJ transmet alors à la DGEE la liste des PACIFIC'ACTEURS engagés dans Te mau inutai, et le niveau du label donne lieu à une bonification différenciée, valable sur INUTAI uniquement.

Label PACIFIC'ACTION	Portée du projet	Bonification INUTAI
Or	Le projet met en lien des acteurs extérieurs à l'île d'implantation de l'établissement	300 points
Argent	Le projet met en lien des parties prenantes extérieures à l'établissement, présentes sur l'île	200 points
Bronze	Le projet est interne à l'établissement	100 points

Ces points s'ajoutent à ceux acquis par les activités saisies dans l'application, et plusieurs projets peuvent être déposés. Aucune double saisie n'est demandée : la bonification est portée par le modérateur au vu du référencement transmis par le COJ. À l'inverse, un établissement engagé dans TE MAU INUTAI n'a aucune obligation de déposer un projet PACIFIC'ACTION, sa pirogue avance de la même manière.

5. Les ressources du Comité d'organisation

Indépendamment des deux programmes, le Comité met à la disposition des écoles et des établissements plusieurs ressources directement exploitables en classe.

5.1 L'exposition « Histoire des Jeux »

- **En ligne, dès maintenant.** L'exposition en français est accessible à l'adresse <https://www.tahiti2027.pf/histoire-des-jeux/>. Il suffit de cliquer sur une année pour ouvrir le roll-up correspondant au format PDF, également téléchargeable. Aucune démarche n'est nécessaire.
- **En version imprimée.** Les supports physiques retraçant l'histoire des Jeux sont en cours de livraison au Comité. Deux expositions seront mises à disposition des écoles et des établissements, la DGEE en assurant la gestion et la coordination de la tournée. Les structures souhaitant engager un travail sur l'histoire des Jeux adressent leur demande au BAPSS, qui organise le calendrier de circulation.

5.2 L'hymne des Jeux

Une version courte de l'hymne (format jingle) est disponible, notamment pour servir de sonnerie dans les établissements ou ponctuer vos temps forts. Elle peut être obtenue auprès du BAPSS.

5.3 Les appels à manifestation d'intérêt

Le Comité prépare un appel à manifestation d'intérêt en direction des classes et des écoles, pour une captation sonore destinée à l'exposition des Jeux. Cet appel, comme ceux qui suivront, sera diffusé par le BAPSS, qui oriente la mise en relation. Une action de collaboration conduite dans ce cadre peut être intégrée au programme PACIFIC'ACTION sur demande de l'établissement.

6. Vos interlocuteurs

TE MAU INUTAI (inscription, saisie, bonification)	CSSU	cssu@education.pf 40 46 27 58
PACIFIC'ACTION (dépôt, commission, label)	COJ Tahiti 2027	pacificaction@tahiti2027.pf 87 01 08 26
Accompagnement, interventions, supports et coordination	DGEE, BAPSS	eps@education.pf 40 46 27 94
Valorisation des actions sur la page Facebook	DGEE, BAPSS	@DGEE CAP 2027 Génération Sport https://www.facebook.com/cap2027tahiti